

Buscando un tesoro magnético

Escape room “La ciencia de los griegos”

1.- Magnetismo.

1.1.- Materiales:

- Bote, lata, tarro o botella.
- Arroz, garbanzos secos, arena o cualquier material no ferreo.
- Tornillos, clavos, tuercas o cualquier material ferreo (contado).
- Imán y barra metálica.

1.2.- Procedimiento:

Se introducen en el “Bote” ambos materiales y se agita para que el material ferreo quede oculto. El alumnado debe introducir la barra metálica para remover y buscar los tornillos. Cuando se aplica el imán a la barra, ésta se convierte en un imán que hace el trabajo por ellos. El juego termina cuando han encontrado todos los tornillos. El número de tornillos puede ser una clave para otros juegos.

2.- Flotación.

2.1.- Materiales:

- Balanza.
- Papel encerado y cartulina.
- Objetos de masa similar.
- Depósito de gran superficie.

2.2.- Procedimiento:

El alumnado debe conseguir que los objetos floten sobre el agua del depósito. Estos objetos no flotan debido a su densidad. La única forma de lograrlo será construyendo un “barco” con el papel. El juego termina cuando consiguen hacer flotar a todos los objetos juntos. El número de objetos o el tipo puede ser una clave para otros juegos.

3.- Palanca.

3.1.- Materiales:

- Balanza.
- Caja, arena y peso.
- Listón de cualquier material resistente y un objeto que pueda hacer de fulcro.

3.2.- Procedimiento:

Se prepara la palanca con una relación entre los brazos conocida por el profesor. El alumnado pesa el peso en la balanza y la coloca en uno de los extremos de la palanca. Utilizando la balanza el alumnado “carga” la caja con la menor cantidad de arena necesaria para que la palanca suba el peso. El juego termina cuando el alumnado crea que ha empleado la menor cantidad de arena posible. La masa de arena puede ser una clave para otro juego.

4.- Reflejo en el espejo.

4.1.- Materiales:

- Espejo de mano.
- Texto creado por reflexión.

4.2.- Procedimiento:

Al alumnado se le ofrece el texto y se le pide que averigüe lo que está escrito. Se le ofrece un espejo para poder utilizar su reflejo. Se pueden poner varios mensajes con reflejos distintos (vertical, lateral).